



Lineamientos para la creación de artículos

Para la creación de un artículo el escritor deberá seguir los siguientes pasos:

- 1) Introducción, se debe presentar una introducción sobre el tema a tratar explicando con claridad el objeto de su artículo y el conocimiento o ganancia que el lector obtendrá al invertir su tiempo leyendo.
- 2) Si el artículo es metodológico debe contener las fases de la metodología con ejemplos de uso.
- 3) Si el artículo es sobre una aplicación o construcción de una aplicación en particular, capturas de pantalla de buena calidad deben ser incluidas.
- 4) Si se presenta código fuente en el artículo el mismo deberá seguir un patrón de colores en la sintaxis, de forma tal que el lector pueda asimilar mejor el código presentado (de ser muy amplio el número de líneas de código, el mismo deberá incluir número de líneas).
- 5) El autor del artículo tiene plena libertad de realizar el estilo (presentación) de su obra siempre y cuando se apegue a las directrices básicas de una revista con orientación a la computación, informática e ingeniería en sí.
- 6) El autor debe incluir una foto tipo carnet en su artículo así como también una dirección de contacto donde los lectores interesados puedan contactarlo en caso de querer comunicarle algo.
- 7) En caso de que el autor quiera utilizar algún elemento de nuestro paquete de arte (fuente, cabecera, imágenes) entre otras puede ir al servidor de nuestro proyecto y tomar el paquete [ADMIN-VE-ARTE.zip](#)
- 8) El tamaño de la hoja utilizado para la publicación es estándar US-LETTER (Ancho 21,590cm x Alto 27,940cm).
- 9) Un artículo no deberá superar 5 páginas.
- 10) Luego de desarrollar su artículo cierre con una breve conclusión del conocimiento impartido.
- 11) Al final de su edición el autor puede presentar su propuesta en formato de imagen (JPG – PDF) o si lo desea o es requerido puede presentar el fuente (archivo editable) de su trabajo para realizar ajustes menores por parte del equipo de edición.